

DISC GOLF  
**XIXÓN**  
PARQUE  
LA CARBAYERA

**1**

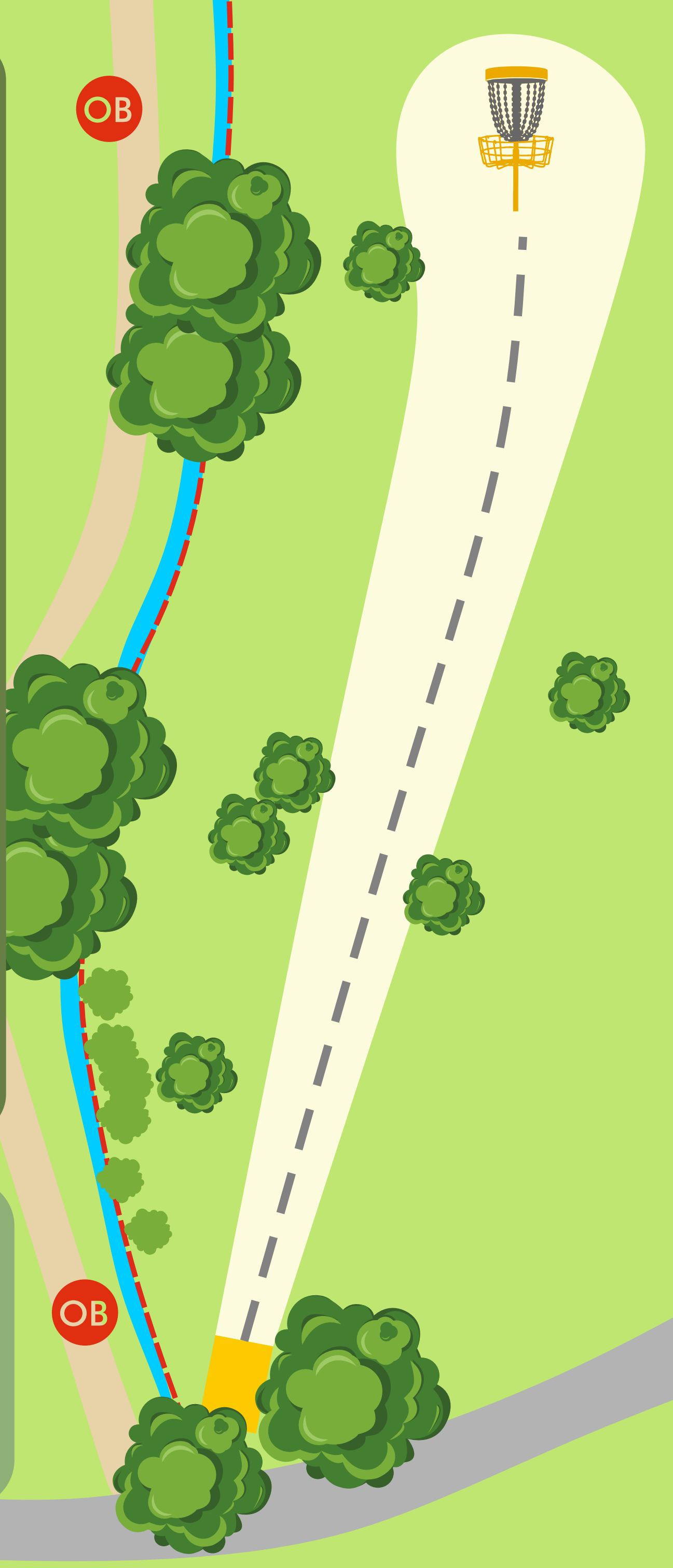
**PAR 3**  
**106m**



**FUERA DE PERCORRÍU**  
**FUERA DE RECORRIDO**

El arroyu marca el Fuera de Percorríu  
(*Out of Bounds*, **OB**).  
Si'l to discu acaba n'OB, tendrás que xugar dende'l  
llugar per onde cruzó la llinia y AMESTAR un  
LLANZAMIENTU DE **PENALIZACIÓN**

El arroyu delimita el Fuera de Límites  
(*Out of Bounds*, **OB**).  
Si tu disco termina en OB, deberás jugar desde  
donde cruzó la línea y AÑADIR un  
LLANZAMIENTU DE **PENALIZACIÓN**



DISC GOLF  
**XIXÓN**  
PARQUE  
LA CARBAYERA

**2**

**PAR 3**  
**80m**



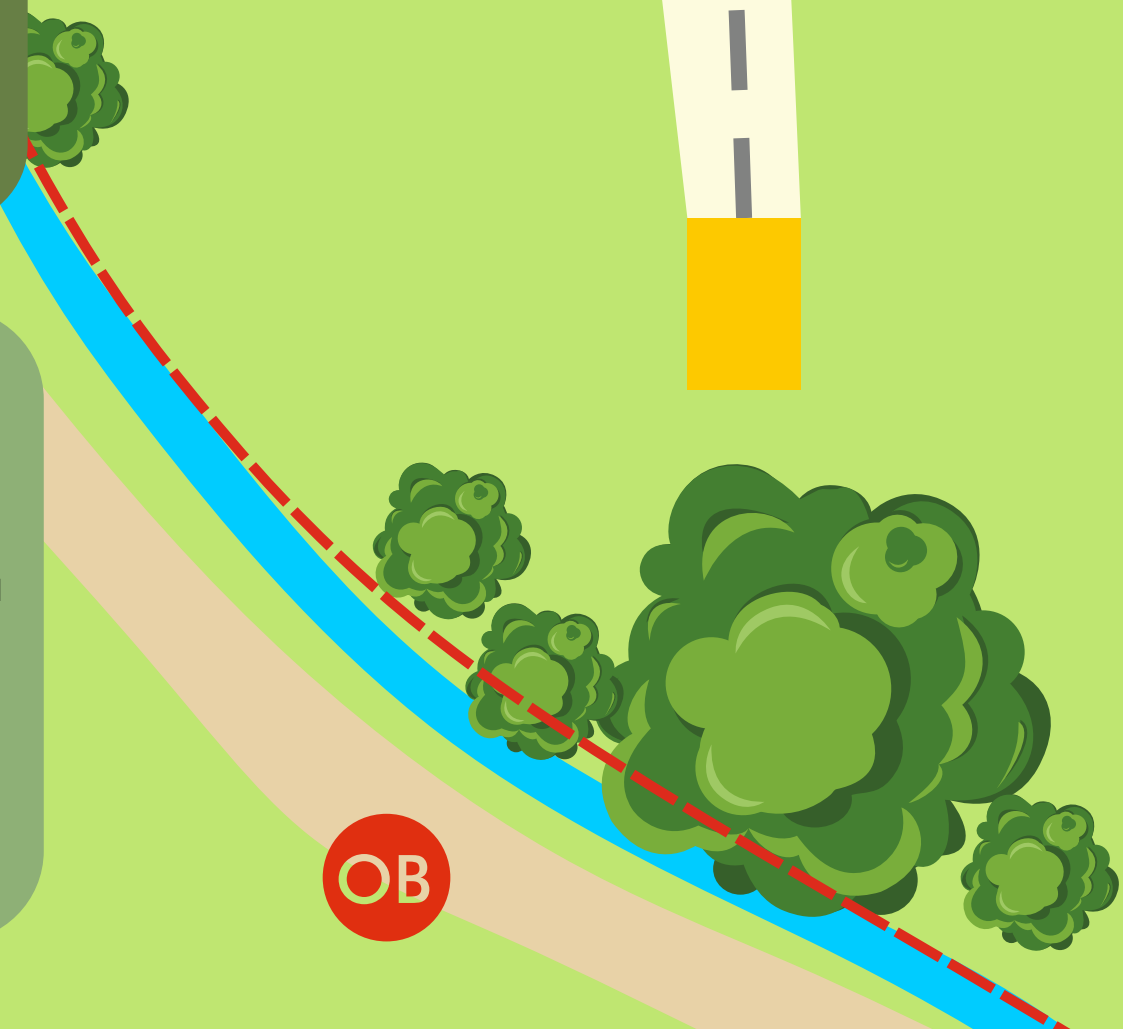
**FUERA DE PERCORRÍU**  
**FUERA DE RECORRIDO**

El arroyu marca el Fuera de Percorríu  
(*Out of Bounds*, **OB**).

Si'l to discu acaba n'OB, tendrás que xugar dende'l  
llugar per onde crució la llinia y AMESTAR un  
**LLANZAMIENTU DE PENALIZACIÓN**

El arroyu delimita el Fuera de Límites  
(*Out of Bounds*, **OB**).

Si tu disco termina en OB, deberás xugar desde  
donde cruzó la línea y **AÑADIR** un  
**LLANZAMIENTU DE PENALIZACIÓN**



DISC GOLF  
**XIXÓN**  
PARQUE  
LA CARBAYERA

**3**

**PAR 3**  
**84m**



OVIEDO  
DISC GOLF CLUB



**FUERA DE PERCORRÍU**  
**FUERA DE RECORRIDO**

El camín y el ríu marquen el Fuera de Percorríu  
(*Out of Bounds*, **OB**).

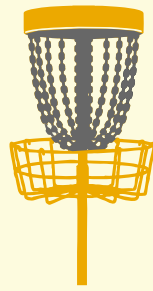
Si'l to discu acaba n'OB, tendrás que xugar dende'l  
llugar per onde crució la llinia y AMESTAR un  
LLANZAMIENTU DE **PENALIZACIÓN**

El camino y el ríu delimitan el Fuera de Límites  
(*Out of Bounds*, **OB**).

Si tu disco termina en OB, deberás jugar desde  
donde cruzó la línea y AÑADIR un  
LANZAMIENTO DE **PENALIZACIÓN**

OB

OB



DISC GOLF  
**XIXÓN**  
PARQUE  
LA CARBAYERA

**4**

**PAR 3**  
**96m**



**FUERA DE PERCORRÍU**  
**FUERA DE RECORRIDO**

El camín y el ríu marquen el Fuera de Percorríu  
(*Out of Bounds*, **OB**).

Si'l to discu acaba n'OB, tendrás que xugar dende'l  
llugar per onde crució la llinia y AMESTAR un  
LLANZAMIENTU DE **PENALIZACIÓN**

El camino y el ríu delimitan el Fuera de Límites  
(*Out of Bounds*, **OB**).

Si tu disco termina en OB, deberás jugar desde  
donde cruzó la línea y AÑADIR un  
LANZAMIENTO DE **PENALIZACIÓN**

